Основные файлы: SpawnerObject, ScriptMovement

Второстепенные ChangeSize, ScriptMainMenu, ScriptText

При старте появляется стартовое поле.

В поле «Настройки» можно выбрать режим игры и скорость движения фигур, где 10 – быстро , 1 очень медленно, по умолчанию стоит 8.